

Renseignements sur la programmation par couleurs pour l'enseignant

Étape par étape

<p>Apprendre à connaître votre Ozobot</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Utilisez cette vidéo : https://youtu.be/0K8UytImflw
<p>Programmation par couleurs</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Utilisez cette vidéo : https://youtu.be/uRsFoAX4rGA ● Remarque : <ul style="list-style-type: none"> ○ Vous pouvez utiliser vos propres marqueurs pour cette tâche, toutefois le mouvement pourrait ne pas être aussi uniforme. ○ Le papier blanc est le mieux. ○ Faites des essais avec du papier quadrillé qui a des grilles pâles. ● Les lignes noires dirigent l'Ozobot. ● Les références aux couleurs particulières et à leur mouvement sont brevetées.
<p>Documents</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Formation de base sur les codes de couleur pour les étudiants et les éducateurs : https://storage.googleapis.com/ozobot-lesson-library/6-8-basic-training-color-codes/6-8-Basic-Training-Color-Codes-full-version.pdf ● Pages d'essais de l'éducateur : https://storage.googleapis.com/ozobot-lesson-library/6-8-basic-training-color-codes/6-8-Basic-Training-Educator-Version-Color-Codes.pdf ● Pages d'essais de l'étudiant : https://storage.googleapis.com/ozobot-lesson-library/6-8-basic-training-color-codes/6-8-Basic-Training-Student-Handouts-Color-Codes.pdf