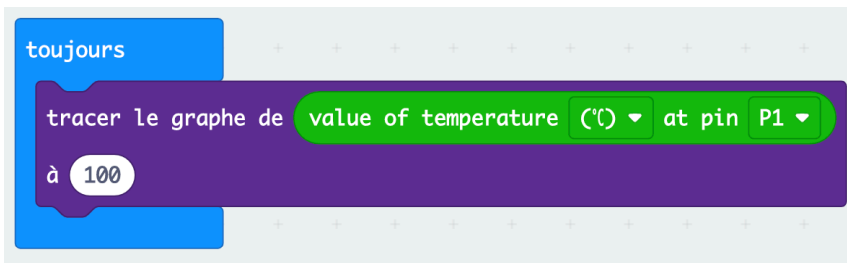


Document

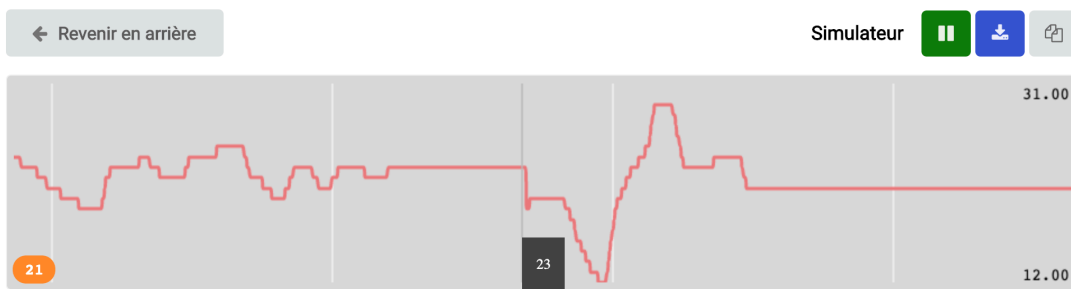
Suivi de la température

Pour suivre la température en permanence, il est possible d'utiliser la fonction de graphiques à l'aide du microbit. Lorsqu'il est branché sur l'ordinateur, cela permet d'effectuer des lectures de données continues qui peuvent être téléchargées et analysées à un autre moment. Comme il est nécessaire que le microbit soit branché, il est recommandé que cette méthode soit faite à l'aide de lampes à chaleur.

Pour enregistrer la température, il suffit d'insérer le bloc de graphique à barres à l'aide du capteur de température de Pin1.



Pour voir les lectures de température sur l'ordinateur, cliquez sur « Afficher la console » qui fournira des données en temps réel à partir du microbit. Le bouton bleu de téléchargement en haut à droite de l'écran permettra de télécharger les lectures sous forme d'un document Excel.



Autrement, il est possible d'utiliser le microbit pour enregistrer uniquement la température maximale atteinte. Pour ce faire, créez une variable appelée « température maximale » et codez-la de sorte que la variable soit réglée sur toute température supérieure à la valeur précédente enregistrée. Cela ne montrera pas la température au fil du temps, mais devrait tout de même démontrer que la température est plus élevée dans un bécier que dans l'autre.

```

  toujours
  si < value of temperature (°C) at pin P1 > > Temperature > alors
  définir Temperature à value of temperature (°C) at pin P1
  +
  lorsque le bouton A est pressé
  montrer nombre Temperature
  
```

Enfin, il est possible d’avoir à la fois le graphique et la température maximale en combinant le code pour avoir une instruction conditionnelle en utilisant le bouton A. Cela permet au graphique d’enregistrer des données à moins que le bouton A ne soit enfoncé au point où la température maximale s’affiche.

```

  toujours
  si bouton A est pressé alors
  montrer nombre Temperature
  sinon
  tracer le graphe de value of temperature (°C) at pin P1
  à 100
  +
  toujours
  si < value of temperature (°C) at pin P1 > > Temperature > alors
  définir Temperature à value of temperature (°C) at pin P1
  +
  
```